

Sala Classic Sense

Ref.: 002117



La Sala Classic Sense incluye todos los elementos de la sala Lite, y además **un elemento vibroacústico a elegir** con el que podrás trabajar la estimulación propioceptiva. Añade una dimensión más a tu sala y multiplica el tipo de actividades que puedes realizar en ella.

Elige entre una cama de agua vibroacústica, un elemento clásico en las salas de estimulación sensorial, o una piscina de bolas interactiva, una moderna estructura en la que además podrás trabajar con cambios de color e interacción a través del sonido.

La Sala Classic contiene:

- [Tubo de burbujas interactivo Sense](#)
- [Pedestal para tubo de burbujas](#)
- [Abrazadera para tubo de burbujas](#)
- [Líquido de mantenimiento para tubo de burbujas](#)
- Dos [espejos acrílicos de seguridad](#) de 150x100cm para multiplicar el efecto del tubo de burbujas
- [Mazo de fibra óptica](#) con 200 fibras ópticas de 2 metros, con fuente de luz interactiva incluida
- [Botonera Sense](#), que te permitirá tomar el control de los elementos, jugar con la atención o la memoria o incluso interactuar con la sala a través del sonido
- A elegir, [cama de agua vibroacústica](#) o [piscina de bolas interactiva](#)

No hay dos espacios iguales

En Eneso somos especialistas en diseñar salas de estimulación sensorial adaptadas al entorno, población y tipos de actividades que se realizan en el centro.

Aunque esperamos que este espacio te sirva de inspiración, todas nuestras salas las diseñamos junto con el cliente para asegurarnos de que los elementos que incluye y su distribución se adaptan a lo que se necesita. Si estás pensando en instalar o una sala, o ampliar o actualizar la que ya tienes, [ponte en contacto con nosotros](#) y te asesoraremos sin compromiso con un proyecto a tu medida, flexible y que crezca contigo.



Salas de estimulación multisensorial Eneso Sense

Esta sala utiliza la tecnología **Eneso Sense**. Sense permite crear espacios de estimulación sensorial dinámicos, configurables e interactivos combinando elementos de *causa*, como la [botonera](#) o el [dado](#), y elementos de *efecto*, como el [tubo de burbujas](#) o la [piscina de bolas interactiva](#).

Todas las causas (los elementos que el usuario puede utilizar para controlar la sala) y los efectos (los elementos sobre los que se aplica ese control) son compatibles entre sí. Además, el sistema es totalmente modular, por lo que podrás ir ampliando tu sala a tu propio ritmo.

