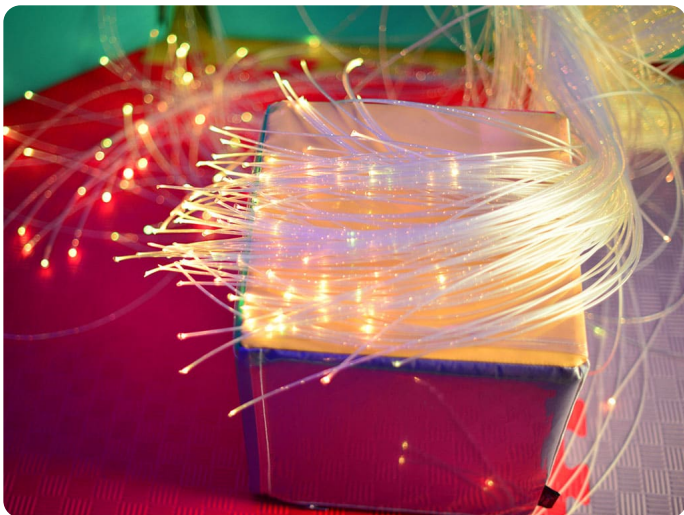


Sense cube

Ref.: 002030



El dado Sense es un **cubo acolchado con caras de diferentes colores** que permiten trabajar de forma interactiva relaciones de causa-efecto con los elementos de la sala. Por ejemplo, lanza el dado y observa cómo cambia el color de cualquier efecto Sense que se encuentre en la sala, coincidiendo con el color de la cara superior del dado.

Cada cara del dado cuenta además con una funda transparente para que puedas introducir un pictograma, una fotografía, un símbolo o un dibujo. Es perfecto para combinarlo con actividades a medida de causa y efecto diseñadas con el software Director dentro de una sala Teatro Sense.

Una forma divertida y diferente de interactuar con tu sala sensorial.

Funcionalidad

¿Qué podemos trabajar en la sala de estimulación multisensorial con el dado?

- Puede controlar todos los elementos de la sala multisensorial, de forma individual o simultánea.
- Es la causa Sense más divertida. Puedes crear cientos de actividades diferentes que inciten al usuario a interactuar con la sala. Por ejemplo, introduce en la funda que hay en cada una fotografía de un miembro de la familia del usuario, y diseña con Director una actividad en la que, al lanzar el dado, se proyecte un vídeo con un mensaje de esa persona.
- Es un dispositivo ligero y totalmente inalámbrico que funciona simplemente con una pila de 9V PP3, así que pueden utilizarlo sin problemas niños pequeños o personas con movilidad reducida.

- Es la única causa Sense que podrás utilizar para actividades aleatorias. Una forma diferente de crear actividades lúdicas o cuentos sensoriales en los que el guion no esté predefinido.



Salas de estimulación multisensorial Eneso Sense

Este producto es una **causa Sense**, lo que significa que te permite controlar cualquiera de los efectos Sense de tu sala sensorial como el [tubo de burbujas](#), la [fuente de fibra óptica](#), o la [piscina de bolas interactiva](#).

Dependiendo del equipamiento de tu sala, podrás utilizar el dado para realizar actividades de causa y efecto, controlar otros elementos, o incluso participar en cuentos interactivos que incluyan proyecciones de vídeo, sonido y vibración.

- En la [Sala Lite Sense](#), podrás utilizar el dado para interactuar [tubo de burbujas](#) y la [fuente de fibra óptica](#).
- En la [Sala Classic Sense](#) podrás utilizar el dado, además, con la [piscina de bolas interactiva](#).
- En la [Sala Teatro Sense](#) podrás diseñar **experiencias inmersivas** totalmente personalizadas a través del software Eneso Director. Por ejemplo, puedes hacer que al lanzar el dado Sense toda la sala te transporte al fondo del océano o una cálida playa tropical, te permita experimentar el vuelo de un pájaro o te narre un cuento sensorial en el que tú determines qué ocurre a continuación. ¡Tú decides!



[Manual de usuario](#)

